



# GUIA INFORMATIVO

## PROGRAMAÇÃO

**Código:** 21090

**ECTS:** 6

**Departamento:** Departamento de Ciências Exactas e Tecnológicas

**Área Científica:** Engenharia Informática

### **Docente(s):**

Jaime Augusto Alves Remédios

A.C.: Informática

Correio Electrónico: jremed@univ-ab.pt

Tel.: 213916479

Horário de Atendimento: a definir

### **Sinopse:**

A disciplina de programação tem por objectivo o ensino de uma linguagem de programação estruturada imperativa, sendo usada a linguagem C. A disciplina fornecerá ao estudante bases sólidas sobre programação e os métodos de programação necessários para que o aluno possa abordar linguagens de programação mais evoluídas e complexas.

### **Competências:**

Desenvolver pequenos programas numa linguagem imperativa; Dominar os conceitos aprendidos de forma a poder facilmente identificá-los e utilizá-los noutras linguagens de programação.

### **Conteúdos:**

Noções genéricas sobre computadores e sua programação;

Descrição de algoritmos em pseudo-código;

Introdução à linguagem C: tipos de dados; estruturas de controlo; programação procedimental; vectores, matrizes e apontadores; sequências de caracteres; recursividade; estruturas; memória dinâmica; ficheiros;

Aplicações de média complexidade;

### **Bibliografia:**

*Fundamentos de Programação usando C*, Marques de Sá, FCA - ISBN 972-722-475-X.

**Bibliografia complementar:**

*The C Programming Language* (2nd Edition), Brian W. Kernighan and Dennis M. Ritchie, Prentice Hall - ISBN 0-13-110362-8.

### **Metodologias de Ensino:**

Ensino a distância.

**Total de Horas de Trabalho:** 156

**Total de Horas de Contacto:** 26

### **Avaliação:**

Avaliação somativa final sob a forma de exame escrito.

### **Observações:**

Línguas: Português ou Inglês.

Pré-requisitos: computador pessoal, conhecimentos básicos de informática na óptica do utilizador.

Precedências: nenhuma.

Recomendações/Informações: disciplina com forte componente prática.